

 EDUCACIÓN EN VALORES EN PRIMARIA PROPUESTAS ACTIVIDADES CON ALUMNADO		
Ciclo: 3º Curso: 5º/6º	TEMA: ENSEÑAR A CONVIVIR. ACOGIDA Y PRESENTACIÓN DEL ALUMNADO Juego de Conocimiento. “Si fueras”	
OBJETIVOS		
• Conocer la percepción que tiene de sí misma cada persona del grupo. • Conocer los gustos de las demás personas. • Comprobar el grado de conocimiento existente entre los miembros del grupo.		
ACTIVIDAD		
Se elige a una persona a la que los demás le preguntarán cosas como: si fueras un animal, ¿qué animal serías?. Si fueras una película, ¿qué película serías? Y cuantas preguntas quieran de la forma: Si fueras...¿qué serías?. La persona preguntada contesta lo que sería ella, y explica los demás el por qué de su identificación. Variantes: A) Una persona hace la 1ª pregunta a otra y la preguntada después de contestar hace la 2ª a quién quiera. B) En grupos que se conocen sirve como juego de adivinación. Una persona piensa en alguien del grupo y las demás van haciendo preguntas hasta que alguien adivine de quién se trata.		
SUGERENCIAS METODOLÓGICAS		
Trabajar todos los aspectos de la personalidad. Partir de lo cercano. Buscar elementos lúdicos y motivadores. Construir el conocimiento entre todas las personas		
MATERIALES		
Ninguno. Fuente: Popular		
EVALUACIÓN / SUGERENCIAS		
Indicador: Mejora del conocimiento grupal.		